

Austragungsmodus des jeweiligen Wettbewerbes

Für die neue Saison muss der Austragungsmodus festgelegt werden, damit die Rundenberechnungen automatisch erfolgen können. Diese Voreinstellungen werden vor Beginn der neuen Saison festgelegt und können nicht mehr geändert werden.

Toooor - Spielmodus

Voreinstellungen Champions League

Anzahl der Qualifikationsrunden

Keine Qualifikationsrunden Eine Qualifikationsrunde Zwei Qualifikationsrunden Drei Qualifikationsrunden

Keine Tabellenrunde Eine Tabellenrunde Zwei Tabellenrunden

Anzahl Hauptrunden

1 Runde
 2 Runden
 3 Runden
 4 Runden

Weiter mit welchem Finale

Achtelfinale
 Viertelfinale
 Halbfinale
 Endspiel

Anzahl Gruppen

4 Gruppen
 6 Gruppen
 8 Gruppen
 9 Gruppen

Mannschaften pro Gruppe

3 Mannschaften
 4 Mannschaften
 5 Mannschaften

Alle Gruppenzweite kommen weiter

Ja Nein

Weiter mit welchem Finale

Achtelfinale
 Viertelfinale
 Halbfinale

1. Tabellenrunde

Anzahl Gruppen

4 Gruppen
 6 Gruppen
 8 Gruppen
 9 Gruppen
 10 Gruppen

Mannschaften pro Gruppe

3 Mannschaften
 4 Mannschaften
 5 Mannschaften

Tabellenrunden mit Rückspielen

Ja Nein

Alle Gruppenzweite in die 2. Tabellenrunde

Ja Nein

2. Tabellenrunde

Anzahl Gruppen

2 Gruppen
 4 Gruppen

Mannschaften pro Gruppe

3 Mannschaften
 4 Mannschaften

Alle Gruppenzweite kommen weiter

Ja Nein

Weiter mit welchem Finale

Viertelfinale
 Halbfinale
 Endspiel

Alle Änderungen zurücknehmen

Sichern

Bis zur wievielten Runde kommen gesetzte Mannschaften hinzu (inkl. Qualifikationsrunden)

Keine Runde 1. Runde 2. Runde 3. Runde 4. Runde 5. Runde

Exit

[...zurück](#)



[weiter...](#)